

Sur le green

Marquer et relever sa balle permet :

De la nettoyer,
De mieux lire sa ligne de putt,
De permettre aux autres joueurs de jouer sans gêne et sans risque de toucher votre balle.



1^{ère} étape :

Marquer la balle en
arrière de celle-ci sur la
ligne trou-balle.





2^{ème} étape :

Ôter la balle ... elle n'est plus en jeu.



2^{ème} étape (bis) :

Si la marque gêne (par exemple, la marque se trouve sur la ligne de putt d'un autre joueur), la marque peut être déplacée d'une ou deux « têtes » de putter en prenant un repère précis (arbre, piquet, ...). Lors de la remise en jeu, il faudra reproduire la procédure à l'envers.



3^{ème} étape :

A votre tour de jouer,
replacer la balle en avant
de la marque sur la ligne
trou-balle.





4^{ème} étape :

**Ôter la marque ... la
balle est en jeu.**

*PS : n'oubliez pas d'ôter ou de faire
prendre en charge le drapeau.*

